

eSporting Classic Series 2020 by eRallyClassics

REGLAMENTO DEPORTIVO v1 (18.06.2020)

Artículo 1 El Club RallyClassics organiza un Campeonato virtual en Circuito denominado **eSporting Classic Series 2020**. Se trata de una forma de disfrutar del pilotaje de vehículos clásicos e históricos en los entornos más apropiados.

El "**Fair-play**" y el buen rollo son exigibles en todo momento. Como regla general, los participantes deberán conducir evitando cualquier incidente, respetando las banderas o instrucciones de los comisarios si las hubiera. Toda conducción anti-deportiva o peligrosa será motivo de exclusión inmediata.

Artículo 2 Serán admitidas a participar las siguientes categorías de **coches clásicos deportivos**:

- 1.-Turismos 60's-70's.
- 2.-Porsche Classic Cup.
- 3.-Gran Turismo.
- 4.-Sport-Prototipos.
- 8.-Formulas 67's.
- 9.-Formulas 75's.

2.1.- Los vehículos, y sus mods, admitidos en cada categoría serán los indicados en el reglamento técnico.

2.2.- La organización es consciente que los vehículos admitidos pueden, dentro de su categoría, presentar prestaciones distintas entre ellos, siendo el participante el único responsable de elegir el vehículo, y en su caso los setups, que más le convengan. La organización no admitirá reclamación alguna sobre las prestaciones de los vehículos.

Artículo 3

3.1.- En las pruebas de velocidad, los equipos estarán formados por un (1) piloto.

3.2.- Los participantes podrán hacerlo a título individual o englobado en una escudería. El número mínimo de pilotos necesario para que una escudería se considere como tal es de tres (3) en el total de las categorías disputadas.

3.3.- Todos los participantes deberán estar correctamente inscritos rellenando todos los campos del formulario dispuesto a tal fin.

Artículo 4 El **calendario 2020** estará formado por **diversas pruebas** en grandes circuitos. Dicho calendario se comunicará oportunamente así como el coeficiente de puntuación de cada prueba.

Artículo 5 Solicitudes de inscripción.

Las solicitudes de inscripción se tramitarán a través de la web <http://www.eralyclassics.org> desde donde también se podrá efectuar la recarga de créditos. Para facilitar la cumplimentación del formulario será posible auto-rellenarlo usando el NIF y el dorsal asignado en la anterior prueba donde se ha participado.

El plazo de inscripción se cerrará el **miércoles anterior** a cada prueba.

Campaña "Comparte las eSporting Classic Series" 2020: se propone un **descuento del 20%** en las inscripciones de los pilotos que quieran invitar a un nuevo participante a participar en el campeonato. Este descuento se aplica tanto en la inscripción del nuevo piloto, como en la del piloto anfitrión que lo haya invitado.

5.1.- La organización podrá limitar los inscritos en cada una de las categorías en función de las capacidades de los servidores.

Artículo 6 Los **derechos de inscripción para el registro en el campeonato** serán de **20k (créditos)** para los turismos y la Porsche Classic Cup, **25k** para los GTs, **30k** para los Sport-Prototipos y Fórmulas. El pago de estos derechos supondrá la inscripción en el campeonato y por tanto la retención de los puntos obtenidos en cada prueba para su cómputo en los resultados finales, así como la aceptación del presente reglamento.

Artículo 7 En cada circuito, la Organización convocará a todos los pilotos a un **Briefing** en el canal de Discord indicado, que es de **obligada presencia**, salvo que se entregue el briefing por otro sistema.

Artículo 8 Es obligatorio presentarse en el canal de Discord "sala-de-espera" 15 minutos antes del comienzo de la prueba.

8.1.- No presentarse en la hora indicada implicará la no participación en los entrenamientos cronometrados.

Artículo 9 Después de la(s) tanda(s) de entreno(s) cronometrado(s), la Organización, si lo estima oportuno, podrá anular los tiempos o aplicar penalizaciones sobre los participantes que considere han entorpecido a otros participantes u obtenido sus tiempos de forma irregular.

9.1.- La posición de salida de la manga de carrera se confeccionará en base a los tiempos válidos obtenidos en la(s) tanda(s) de entreno(s) cronometrado(s) aplicando las penalizaciones correspondientes si las hubiese.

9.2.- La Organización asignará una posición de parrilla, a continuación, a todos aquellos pilotos que no tengan un tiempo válido, por haberse anulado su tiempo o por no haber disputado la(s) tanda(s).

Artículo 10 En caso de presentarse con la manga de carrera comenzada, no se admitirá la participación en dicha manga.

Artículo 11 El formato tipo de las eSporting Classic Series será el siguiente en la mayoría de las pruebas:

Durante la semana previa a la celebración de la prueba se permitirá el acceso a los servidores de eRallyClassics.Org en los horarios que se publicarán oportunamente para cada categoría.

El día de celebración de la prueba se disputará una manga de entrenos cronometrados con una duración aproximada de 15'

Posteriormente se celebrarán dos mangas de carrera de 25' cada una.

11.1.- La segunda manga podrá disputarse con formato de parrilla invertida (el último clasificado de la primera manga saldrá el primero y así sucesivamente).

11.2.- Opcionalmente se podrá, en algún circuito, hacer un horario tipo "Resistencia".

11.3.- Están permitidos los cambios de setup, de estrategias y la recarga de combustible entre las diversas mangas.

Artículo 12 Reglas a cumplir durante la celebración de los entrenos cronometrados:

12.1.- Toda parada en box durante los entrenos cronometrados se deberá hacer en el box del piloto.

12.2.- Durante los entrenos cronometrados, los pilotos que no estén en vuelta rápida, deberán ceder posición a los que se acerquen por detrás y si vengan en vuelta.

Artículo 13 Reglas a cumplir durante la celebración de las mangas de carrera:

13.1.- Orden de salida establecido por la clasificación (1ª Manga) y normal o invertido según se especifique (2ª Manga)

13.2.- La salida se realiza en parado.

13.3.- Se podrá incluir alguna salida tipo "Le Mans" si el Organizador lo considera oportuno. Esta circunstancia y su desarrollo se mencionarán mediante Anexo al reglamento de la prueba.

13.4.- En aquellas pruebas que por su duración sea necesario efectuar paradas en boxes, se indicará mediante anexo el número de paradas que serán totalmente obligatorias así como la ventana de tiempo en la que se deben efectuar.

13.5.- En caso de efectuarse paradas en boxes se permitirá el repostaje, el cambio de neumáticos y las reparaciones.

13.6.- En general, se realizarán mediante la calle de box y nunca utilizando esc+box.

13.7.- Las preferencias en la salida de box se regirán por las siguientes normas:

13.7.1.- Delimitada por líneas: preferencia de uso del carril de box a favor del piloto que sale por él.

13.7.2.- Sin líneas que la delimiten: preferencia de paso para el piloto que está en pista.

13.7.3.- Las líneas de entrada/salida de box se deben respetar; se pueden pisar pero no traspasar las líneas delimitadoras pintadas en pista o indicadas en el briefing del evento.

13.7.4.- Se debe respetar la velocidad máxima de 50km/h permitida en box.

13.8.- No se permite obtener ventaja fuera de pista.

Artículo 14 La pista y el comportamiento en ella:

14.1.- Se considera pista el asfalto comprendido entre las 2 líneas blancas que delimitan el trazado.

14.2.- No se permite acortar la pista, excepto bajo orden de Dirección de Carrera.

14.3 - Ética en pista:

- Se prohíbe golpear a los rivales.
- Se prohíbe realizar maniobras imprudentes.
- Se debe permitir trazar dentro de la pista a los rivales, dejando espacio mínimo de 1 vehículo de ancho.
- Se prohíbe la realización de más de 2 cambios de dirección al defender posición. Los 2 cambios permitidos son: A.- Cambio para la defensa de posición y B.- Vuelta a la trazada ideal. Se considerará defensa de posición cuando los cambios se realicen en distancias inferiores a medio segundo, considerando la diferencia de velocidad entre ambos.
- No se podrán realizar cambios de dirección durante la frenada que precede a una curva.

14.4.- Luchas por posición / adelantamientos:

- Ambos pilotos deberán dejar espacio para que el contrincante pueda rodar con seguridad, en el caso de encontrarse en "lucha por posición".
- La lucha por posición comienza cuando el piloto que está adelantando mantiene su rueda delantera en línea de la rueda trasera del oponente.
- La lucha por posición, se debe de dar como muy tarde, al comienzo de la frenada.
- La lucha por posición, acabará cuando uno de los dos pilotos supere con su rueda trasera al oponente en su rueda delantera.
- Lance en carrera: situación excepcional, en la que ambos pilotos invaden la trazada del otro provocando un accidente. Pueden darse lances de carrera en situaciones de lucha y no lucha por posición.
- Si un lance de carrera ocasiona perjuicios a terceros ajenos al accidente, la responsabilidad será para los pilotos implicados, repartiendo la posible sanción y juzgando la acción como si ambos fueran un solo piloto.

14.5.- Recuperación del vehículo:

- Si un conductor hace un trompo o sufre un incidente mientras está en la pista, debe bloquear inmediatamente los frenos hasta que se detenga por completo, mantener los frenos hasta que pueda evaluar la situación, y esperar hasta que la pista esté despejada para reanudar la marcha de forma segura.
- Si por algún motivo un automóvil queda permanentemente inhabilitado, ya sea en un pitlane, en la pista o en un área exterior, el conductor debe regresar a los boxes manualmente. Un automóvil estacionado causará una bandera amarilla en esa área por el resto de la carrera.

Artículo 15 Significado de las banderas:

15.1.- Bandera azul: indica que el piloto se encuentra en situación de doblaje. Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.

15.2.- Bandera amarilla: Los pilotos deberán disminuir la velocidad de inmediato en el caso de que se muestren banderas amarillas, prohibiéndose todo adelantamiento.

15.3.- Bandera blanca: indica que se trata de la última vuelta.

15.4.- Bandera de cuadros: indica la finalización de carrera.

15.5.- Bandera roja: En caso de mostrarse banderas o semáforos rojos, se dará por finalizada la manga; todos los participantes deberán reducir la velocidad y salir de la pista inmediatamente por la entrada de pit-lane.

15.6.- Bandera negra: La bandera negra, se mostrará a aquel piloto que por decisión de la Organización debe abandonar individualmente la pista (por problema técnico, por un problema que pudiera comprometer a otros participantes, por comportamiento anti-deportivo, o por cualquier otra causa de la que será informado el piloto).

Artículo 16 Dirección de carrera

16.1.- Los comisarios de dirección de carrera son los encargados de dirigir y controlar las circunstancias que ocurren durante la carrera para asegurar el buen funcionamiento de la misma.

16.2.- Cualquier orden proporcionada por un comisario será de obligado cumplimiento por los pilotos.

Artículo 18 Sanciones:

18.1.- Tipos de sanciones:

- Sanciones de tiempo: Las sanciones de tiempo se aplicarán sumándose al tiempo total de carrera.
- Drive Through "DT": El piloto sancionado deberá efectuar un paso por boxes, respetando la velocidad máxima impuesta, antes de final de carrera. Si la penalización es comunicada dentro de las últimas 3 vueltas de carrera se añadirá un mínimo de 25 segundos al tiempo total de carrera (Cualquier otro valor de penalización se hará constar en un Anexo específico para la prueba).
- Stop & Go "SG": El piloto sancionado deberá efectuar un paso por boxes, respetando la velocidad máxima impuesta, y detenerse totalmente frente a su box antes de final de carrera. Si la penalización es comunicada dentro de las últimas 3 vueltas de carrera se añadirá un mínimo de 30 segundos al tiempo total de carrera (Cualquier otro valor de penalización se hará constar en un Anexo específico para la prueba).
- Descalificado "DQ": El piloto deberá abandonar la pista y parar en box hasta recibir órdenes del comisario.

18.2.- Tabla de sanciones:

Código	Descripción Acción	Magnitud	Penalización en tiempo	Penalización en créditos
1	Defensa ilegal de posición		5 Seg.	
2	Atravesar líneas Salida/Entrada Boxes		5 Seg.	
3	Provocar una colisión (según posiciones perdidas)			
3.1.		1 Pos.	5 Seg.	
3.2.		2-3 Pos.	7 Seg.	1K
3.3.		4-o más Pos.	10 Seg.	2K
4	Provocar una colisión (según tiempo perdido)			
4.1.		2-4 Seg.	5 Seg.	
4.2.		5-9 Seg.	10 Seg.	1K
4.3.		10-o más Seg.	15 Seg.	2K
4.4.		DNF	30 Seg.	10K
5	Provocar Daños Graves			3K
6	Perjudicar a otro piloto en las mangas de entrenos cronometrados		5 Seg.	2K
7	Conducción imprudente		5 Seg.	1K
8	Conducción imprudente grave		10 Seg.	5K
9	Ignorar banderas		5 Seg.	2K
10	No respetar la velocidad en pit-lane		DT	
11	3 recortes de pista		DT	
12	Salida antes de tiempo		DT	
13	No regresar al box en entrenos cronometrados o carrera / finalizar con ESC-BOX		25 Seg.	
14	Abandonar el servidor sin avisar previamente a Dirección de Carrera			1K
15	No realizar el número parada(s) obligatoria(s) en box		DQ	
16	No respetar la situación del Safety-Car		DQ	5K
17	Uso de zona no habilitada para la competición		DQ	5K
18	Contra dirección, desobediencia y actitudes negligentes		DQ	20K
19	Obtener ventaja de forma ilegal en la competición			
	Durante la temporada	No aceptación Inscripción siguiente prueba.		
	En la última prueba	5 Seg. Por posición		

18.3.- La organización podrá actuar de oficio si se vulnera cualquier punto de los anteriores.

18.4.- La organización estará facultada para resolver cualquier caso no previsto en el presente reglamento, pudiendo llegar a la exclusión de la prueba e incluso del campeonato.

Artículo 19 Reclamaciones:

19.1 – El plazo de presentación de una reclamación por parte de un piloto sobre otro piloto será de hasta 3 horas después de la finalización de la prueba. Para ello deberá utilizar el canal correspondiente de Discord.

19.2.- Las pruebas gráficas se podrán realizar con las repeticiones que la organización proporciona, facilitando el enlace a dicha prueba gráfica y detallando el minuto-segundo del incidente.

19.3.- Es conveniente guardar la repetición propia de toda la sesión.

19.4.- Las decisiones de la Organización sobre las reclamaciones efectuadas serán inapelables.

Artículo 20 Prohibiciones

20.1.- Realizar esc+box sin autorización en clasificación o carrera.

20.2.- Acabado el evento, los pilotos no podrán salir a pista.

20.3.- Conducir en dirección contraria.

Artículo 21 Chat

21.1.- Los pilotos pueden usar el chat de texto en el coche durante toda la prueba, incluyendo entrenamientos, carrera y post-carrera.

21.2.- Está totalmente prohibido usar lenguaje inapropiado, tacos, insultos o enfrentarse a otros participantes sea cual sea el motivo. La organización vigilará especialmente el cumplimiento de esta norma.

Artículo 22 Caídas del servidor

22.1.- Las caídas individuales del servidor serán consideradas como error del piloto.

22.2.- Las caídas masivas se considerarán como bandera roja.

22.3.- Tras la bandera roja se continuará la carrera, a excepción de quedar menos de un 75% del tiempo total o que no se pueda realizar con normalidad.

Artículo 23 Post-Carrera

23.1.- Los pilotos deben finalizar la carrera atravesando la línea de meta y la siguiente vuelta regresar al box por sus propios medios.

23.2.- Los tres primeros clasificados, deberán estar disponibles para ser entrevistados en el canal de Discord correspondiente.

Artículo 24 Hándicaps

Para hacer más ajustado y emocionante el campeonato se aplicarán los siguientes **hándicaps** a los pilotos vencedores de cada una de las categorías:

A los 5 primeros clasificados de cada prueba de 2020, se les aplicará un hándicap de 10, 8, 6, 4 y 2 puntos en cada una de las dos mangas de la siguiente prueba del calendario, no pudiendo el valor resultante después de la aplicación del hándicap ser inferior a 0,5 puntos.

eClassicSeries

Formula 1
'75

Sport
Prototypes

Porsche
Classic Cup

Formula 1
'67

Gran
Turismo

Touring cars
60's 70's

Artículo 25 En cada circuito los participantes que tomen la salida, obtendrán **puntos** por cada manga: 20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,...y el resto de pilotos recibirán 0,5 puntos.

Se entregarán **trofeos** a los tres primeros clasificados de cada categoría.

Se entregarán **trofeos** a la categoría **Senior-40**, para pilotos de 40 o más años, siempre que en cada prueba participen, dentro de la categoría, un mínimo de 3 pilotos en este trofeo. Es responsabilidad del piloto hacer constar que opta a este trofeo en la hoja de inscripción.

El "**Trofeo Escuderías**", es un trofeo único por prueba, será entregado al Equipo con la mayor puntuación total de sus tres mejores vehículos en el global de las categorías, sumando la puntuación obtenida en cada una de las mangas.

Podrán establecerse, mediante la publicación de un anexo, otras clasificaciones y trofeos adicionales obtenidos por criterios distintos a los indicados, que en ningún caso computarán para la clasificación del Campeonato.

Artículo 26 A **final de temporada**, se celebrará la entrega de trofeos de los vencedores de las eSporting Classic Series 2020 conjuntamente con el reparto de trofeos de las Porsche Classic Series. Igualmente podrán disponerse otros premios durante la temporada 2021 para aquellos pilotos con edad superior a 18 años en la fecha de celebración de la última prueba. Para la clasificación final de las eSporting Classic Series 2020, serán puntuables todas las mangas de todas las pruebas celebradas menos una (prueba). En caso de empate, gana el piloto con el vehículo cuya fecha fabricación sea anterior. En caso de persistir el empate se contabilizarán las mejores posiciones obtenidas a lo largo del campeonato.

Artículo 27 Queda claro que por el solo hecho de inscribirse a las **eSporting Classic Series** 2020, todo participante admite que es el **único responsable** de sus actos tanto dentro como fuera de la pista. En ningún caso el Club RallyClassics, ni cualquier persona o voluntario de la organización, ni los patrocinadores, tendrán responsabilidad alguna sobre dichos actos. Todo participante, asume sus responsabilidades, y cede los derechos de imagen, para cualquier acción de publicidad, reportajes, retransmisiones, etc.,... que la Organización pudiera emitir.